

GRUNDWISSEN Jahrgangsstufe 9

Quadratwurzel:

Unter der Quadratwurzel aus a (kurz „Wurzel aus a “; geschrieben \sqrt{a}) versteht man für $a \geq 0$ diejenige nichtnegative Zahl, deren Quadrat gleich a ist.

Der Term unter dem Wurzelzeichen heißt Radikand, die Bestimmung des Werts der Wurzel nennt man Wurzelziehen (Radizieren).

Beispiel: $\sqrt{25} = 5$, (denn $5^2 = 25$); der Radikand ist hier 25, der Wurzelwert ist 5.

Beachte: Der Radikand und der Wurzelwert dürfen nie negativ sein!

Bei nichtnegativen Zahlen heben sich Quadrieren und Radizieren – nacheinander ausgeführt – gegenseitig auf, d.h. $\sqrt{2^2} = 2$ und $(\sqrt{2})^2 = 2$, allgemein: $\sqrt{a^2} = a$ und $(\sqrt{a})^2 = a$ für $a \geq 0$

Irrationale und reelle Zahlen:

Viele Wurzelwerte sind keine rationalen Zahlen, d.h. man kann sie nicht als Bruch $\frac{p}{q}$ schreiben.

Beispielsweise ist $\sqrt{2}$ (oder $\sqrt{5}$) keine rationale Zahl, sondern eine so genannte **irrationale Zahl**.

Die Dezimalbruchdarstellung (Kommenschreibweise) einer irrationalen Zahl ist stets unendlich und nie

periodisch! $\sqrt{2} = 1,4142135623730950488016887242097\dots$ hat also unendlich viele Nachkomma-

stellen und wird niemals periodisch! **Der Taschenrechnerwert 1,414213562 für $\sqrt{2}$ ist also nicht exakt**, sondern ist ein gerundeter Wert!

Die Menge der rationalen Zahlen \mathbb{Q} und die Menge der irrationalen Zahlen bilden zusammen die

Menge der reellen Zahlen \mathbb{R} .

Rechnen mit Quadratwurzeln:

Für nichtnegatives a ist $\sqrt{a^2} = a$; für beliebiges a ist $\sqrt{a^2} = |a|$ (der Wurzelwert darf nie negativ sein!)

Für nichtnegative a, b gilt: $\sqrt{a} \cdot \sqrt{b} = \sqrt{a \cdot b}$ und $\frac{\sqrt{a}}{\sqrt{b}} = \sqrt{\frac{a}{b}}$ ($b \neq 0$)

Ansonsten gelten auch für Wurzeln die bekannten Rechengesetze (z.B. A-, K- und D-Gesetz)

Beachte: Summenterme dürfen nicht radiziert werden, indem man jeden Summanden einzeln radiziert:

Insbesondere ist also $\sqrt{a^2 + b^2} \neq a + b$!!

Rationalmachen des Nenners:

Wurzeln im Nenner eines Bruches werden durch geeignetes Erweitern beseitigt:

Beispiel 1: $\frac{1}{\sqrt{2}} = \frac{1 \cdot \sqrt{2}}{\sqrt{2} \cdot \sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{2} = \frac{1}{2} \sqrt{2}$ Beispiel 2: $\frac{2}{3+\sqrt{5}} = \frac{2(3-\sqrt{5})}{(3+\sqrt{5})(3-\sqrt{5})} = \frac{2(3-\sqrt{5})}{3^2 - \sqrt{5}^2} = \frac{2(3-\sqrt{5})}{9-5} = \frac{2(3-\sqrt{5})}{4} = \frac{3-\sqrt{5}}{2}$;

Die allgemeine Wurzel:

Unter $\sqrt[n]{a}$ (gelesen „n-te Wurzel aus a “) versteht man für $n \in \mathbb{N}$ und $a \geq 0$ diejenige nichtnegative Zahl, deren n-te Potenz a ist. Auch hier dürfen also Radikand und Wurzelwert nie negativ sein.

n heißt Wurzelexponent; den Wurzelexponent 2 darf man auch weglassen, also $\sqrt[2]{a} = \sqrt{a}$.

Allgemeine Wurzeln kann man auch als Potenzen darstellen: Es gilt: $\sqrt[n]{a} = a^{\frac{1}{n}}$ ($n \in \mathbb{N}$ und $a \geq 0$)

Beispiele: $\sqrt[3]{64} = 64^{\frac{1}{3}} = 4$ (denn $4^3 = 64$); $\sqrt[5]{20} = 20^{\frac{1}{5}}$ = irrational; Näherungswert: $\sqrt[5]{20} \approx 1,8206$.

Potenzgesetze für gebrochene (rationale) Exponenten:

Es gelten die gleichen Gesetze wie bei ganzzahligen Exponenten:

$$a^{\frac{m}{n}} \cdot a^{\frac{p}{q}} = a^{\frac{m+p}{nq}} \quad a^{\frac{m}{n}} : a^{\frac{p}{q}} = a^{\frac{m-p}{nq}} \quad \left(a^{\frac{m}{n}}\right)^{\frac{p}{q}} = a^{\frac{m \cdot p}{n \cdot q}} \quad a^{\frac{m}{n}} \cdot b^{\frac{m}{n}} = (a \cdot b)^{\frac{m}{n}} \quad a^{\frac{m}{n}} : b^{\frac{m}{n}} = (a : b)^{\frac{m}{n}}$$

$$\text{Beispiele: } \sqrt[3]{5} \cdot \sqrt[6]{5} = 5^{\frac{1}{3}} \cdot 5^{\frac{1}{6}} = 5^{\frac{1}{3} + \frac{1}{6}} = 5^{\frac{2+1}{6}} = 5^{\frac{3}{6}} = 5^{\frac{1}{2}} = \sqrt[2]{5} = \sqrt{5}$$

$$(27^2)^{-\frac{1}{3}} = 27^{2 \cdot (-\frac{1}{3})} = 27^{-\frac{2}{3}} = (3^3)^{-\frac{2}{3}} = 3^{3 \cdot (-\frac{2}{3})} = 3^{-2} = \frac{1}{3^2} = \frac{1}{9}$$

$$(8 \cdot 5)^{\frac{1}{3}} = 8^{\frac{1}{3}} \cdot 5^{\frac{1}{3}} = (2^3)^{\frac{1}{3}} \cdot 5^{\frac{1}{3}} = 2^{3 \cdot \frac{1}{3}} \cdot 5^{\frac{1}{3}} = 2^1 \cdot 5^{\frac{1}{3}} = 2 \cdot 5^{\frac{1}{3}} = 2 \cdot \sqrt[3]{5}$$

$$2^{\frac{1}{2}} + 3^{\frac{1}{2}} = \quad \text{kann nicht zusammengefasst werden}$$

$$\left(\frac{1}{3}\right)^{\frac{1}{4}} : \frac{1}{3} = \left(\frac{1}{3}\right)^{\frac{1}{4}} : \left(\frac{1}{3}\right)^1 = \left(\frac{1}{3}\right)^{\frac{1}{4}-1} = \left(\frac{1}{3}\right)^{-\frac{3}{4}} = 3^{\frac{3}{4}} = \sqrt[4]{3^3} = \sqrt[4]{27}$$

Binomische Formeln:

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 \quad \text{Plusformel}$$
$$(a-b)^2 = a^2 - 2ab + b^2 \quad \text{Minusformel}$$
$$(a+b)(a-b) = a^2 - b^2 \quad \text{Plusminusformel}$$

Anwendung:

$$\sqrt{4x^2 - 4x + 1} = \sqrt{(2x)^2 - 2 \cdot 2x + 1^2} = \sqrt{(2x-1)^2} = |2x-1|$$

Quadratische Funktionen:

Normalform: $f(x) = ax^2 + bx + c$ z.B. $f(x) = 0,5x^2 - 3x + 2,5$ (hier ist also $a = 0,5$; $b = -3$ und $c = 2,5$)

Der Graph heißt **Parabel**. Für $a > 0$ ist sie nach oben, für $a < 0$ nach unten geöffnet.

Der tiefste (höchste) Punkt der Parabel heißt **Scheitel**.

Die Schnittstellen mit der x-Achse heißen **Nullstellen** der Parabel.

Spezialfall: $a=1$, b und $c=0$, also $f(x) = x^2$

Der Graph heißt Normalparabel.

Nur der Faktor a bestimmt die Form der Parabel: Für $|a| > 1$ ist sie schlanker, für $|a| < 1$ breiter als die Normalparabel.

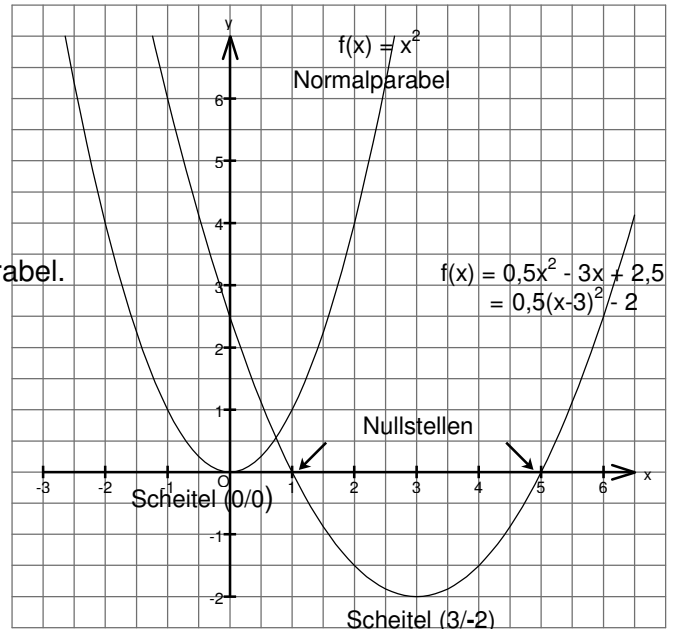
Scheitelform: $f(x) = a(x - s_1)^2 + s_2$;

Hat die Parabelgleichung diese Form, so kann man den Scheitel sofort ablesen: Scheitel $S(s_1 / s_2)$

Die Normalform kann durch **quadratische Ergänzung** zur Scheitelform umgeformt werden. Im obigen Beispiel:

$$f(x) = 0,5x^2 - 3x + 2,5 = 0,5(x^2 - 6x + 5) = 0,5(x^2 - 4x + 3^2 - 3^2 + 5) = 0,5[(x-3)^2 - 9 + 5] = 0,5[(x-3)^2 - 4] = 0,5(x-3)^2 - 2; \quad (\text{Scheitelform})$$

Der Scheitel hat also die Koordinaten $S(3/-2)$.



Quadratische Gleichungen:

Die Lösungen der quadratischen Gleichung $ax^2 + bx + c = 0$ sind die Nullstellen der zugehörigen quadratischen Funktion $f(x) = ax^2 + bx + c$.

Eine quadratische Gleichung hat entweder zwei, eine oder keine Lösung.

Rechnerische Lösung quadratischer Gleichungen:

1. Durch Isolieren von x :

$$3x^2 - 15 = 0;$$
$$3x^2 = 15;$$
$$x^2 = 5;$$
$$x_1 = \sqrt{5} \quad \text{oder} \quad x_2 = -\sqrt{5}$$

2. Durch Faktorisieren:

$$2x^2 - 7x = 0$$
$$x(2x-7) = 0$$
$$x=0 \quad \text{oder} \quad 2x-7 = 0$$
$$x_1 = 0 \quad \text{oder} \quad x_2 = 3,5$$

3. Mit Hilfe der Lösungsformel (Mitternachtsformel): $x_{1/2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

$$\text{z.B. } 0,5x^2 - 3x + 2,5 = 0; \Rightarrow x_{1/2} = \frac{-(-3) \pm \sqrt{(-3)^2 - 4 \cdot 0,5 \cdot 2,5}}{2 \cdot 0,5} = \frac{3 \pm \sqrt{9-5}}{1} = 3 \pm 2; \Rightarrow x_1 = 5; x_2 = 1;$$

Faktorierte Form der Parabelgleichung:

Kennt man die Nullstellen x_1 und x_2 einer Parabel $f(x) = ax^2 + bx + c$, so lässt sich der Funktionsterm faktorisieren, d.h. als Produkt schreiben: $f(x) = a(x-x_1)(x-x_2)$

Beispiel: $f(x) = 2x^2 + 4x - 30$; die Berechnung der Nullstellen ergibt $x_1 = 3$ und $x_2 = -5$.

$$\text{Also } f(x) = 2(x-3)(x-(-5)) = 2(x-3)(x+5) \quad (\text{faktorisierter Funktionsterm}).$$

Parabelgleichung durch drei gegebene Punkte bestimmen:

Gesucht ist die Gleichung der Parabel $f(x) = ax^2 + bx + c$ durch die Punkte $A(-1/7)$, $B(2/1)$ und $C(4/17)$

Das Einsetzen der Koordinaten der gegebenen Punkte in die Gleichung $y = ax^2 + bx + c$ liefert:

$$\text{I. } f(-1) = 7 \Rightarrow 7 = a \cdot (-1)^2 + b \cdot (-1) + c \Rightarrow 7 = a - b + c;$$
$$\text{II } f(2) = 1 \Rightarrow 1 = a \cdot 2^2 + b \cdot 2 + c \Rightarrow 1 = 4a + 2b + c;$$
$$\text{III } f(4) = 17 \Rightarrow 17 = a \cdot 4^2 + b \cdot 4 + c \Rightarrow 17 = 16a + 4b + c;$$

Es entsteht ein **Gleichungssystem mit drei Variablen** (Unbekannten).

Lösungsidee: Bei einer der drei Gleichungen wird eine der Unbekannten isoliert und diese dann in die beiden anderen Gleichungen eingesetzt. Im obigen Beispiel: Aus Gleichung I wird c isoliert: $c = 7 - a + b$; An Stelle von c wird nun in Gleichung II und III der Term $7 - a + b$ eingesetzt (Einsetzungsverfahren):

Es entstehen II' $1 = 4a + 2b + 7 - a + b$; $\Rightarrow -6 = 3a + 3b$; $\Rightarrow -2 = a + b$;

und III' $17 = 16a + 4b + 7 - a + b$; $\Rightarrow 10 = 15a + 5b$; $\Rightarrow 2 = 3a + b$;

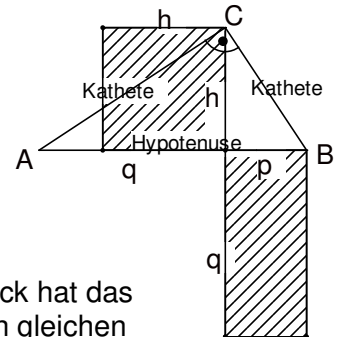
Nun sind es nur noch 2 Gleichungen mit nur noch 2 Unbekannten, was nun wie in Jahrgangsstufe 8 gelöst werden kann. Man erhält dann $a = 2$ und $b = -4$ und damit auch $c = 7 - a + b = 7 - 2 + (-4) = 1$;

Die gesuchte Parabelgleichung lautet also $f(x) = 2x^2 - 4x + 1$;

Sätze im rechtwinkligen Dreieck:

Höhensatz:

Bei einem rechtwinkligen Dreieck hat das Quadrat über der Höhe den gleichen Flächeninhalt wie das Rechteck aus den beiden Hypotenusenabschnitten: $h^2 = p \cdot q$ (siehe Skizze rechts)



Kathetensatz:

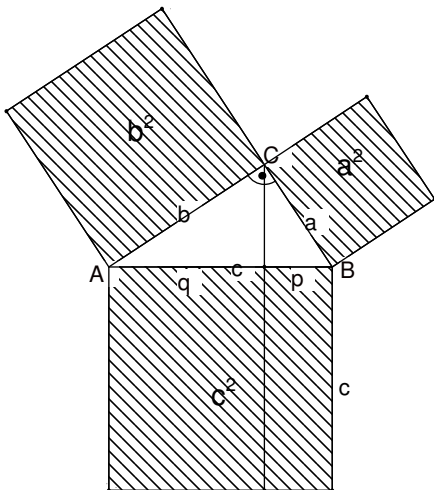
Bei einem rechtwinkligen Dreieck hat das Quadrat über einer Kathete den gleichen Flächeninhalt wie das Rechteck aus dem anliegenden Hypotenusenabschnitt und der Hypotenuse: $a^2 = p \cdot c$ und $b^2 = q \cdot c$;

Satz des Pythagoras:

Bei einem rechtwinkligen Dreieck haben die Quadrate über den beiden Katheten zusammen den gleichen Flächeninhalt wie das Quadrat über der Hypotenuse:

$$a^2 + b^2 = c^2$$

Auch der Kehrsatz des Satzes von Pythagoras gilt: Wenn für die Seitenlängen eines Dreiecks gilt: $a^2 + b^2 = c^2$ dann ist das Dreieck rechtwinklig.

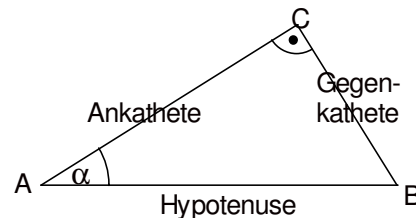


Trigonometrie am rechtwinkligen Dreieck:

Tangens von $\alpha = \tan \alpha = \frac{\text{Gegenkathete}}{\text{Ankathete}}$

Sinus von $\alpha = \sin \alpha = \frac{\text{Gegenkathete}}{\text{Hypotenuse}}$

Kosinus von $\alpha = \cos \alpha = \frac{\text{Ankathete}}{\text{Hypotenuse}}$



Zusammenhänge: $(\sin \alpha)^2 + (\cos \alpha)^2 = 1$;

$\tan \alpha = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha}$;

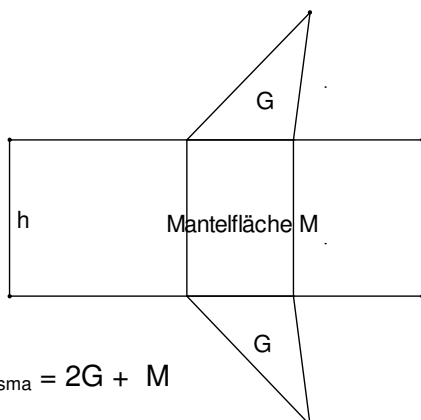
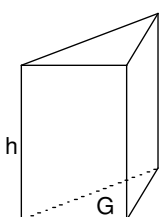
$\cos (90^\circ - \alpha) = \sin \alpha$;

Wichtige Sinuswerte $\sin 0^\circ = 0$; $\sin 30^\circ = \frac{1}{2}$; $\sin 45^\circ = \frac{1}{2}\sqrt{2}$; $\sin 60^\circ = \frac{1}{2}\sqrt{3}$ $\sin 90^\circ = 1$

Prisma:

Volumen $V = \text{Grundfläche } G \text{ mal Höhe } h$

$V_{\text{Prisma}} = G \cdot h$

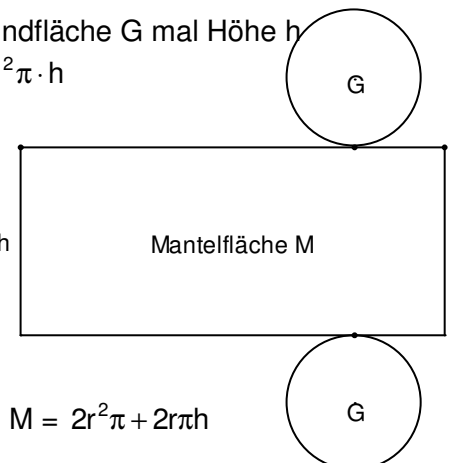
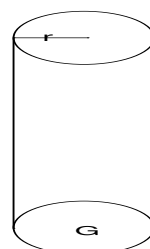


Oberfläche $O_{\text{Prisma}} = 2G + M$

Zylinder:

Volumen $V = \text{Grundfläche } G \text{ mal Höhe } h$

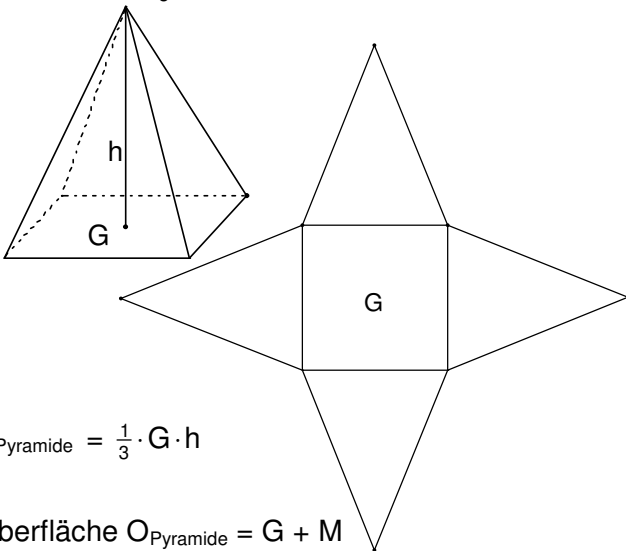
$V_{\text{Zylinder}} = G \cdot h = r^2 \pi \cdot h$



$O_{\text{Zylinder}} = 2G + M = 2r^2\pi + 2r\pi h$

Pyramide:

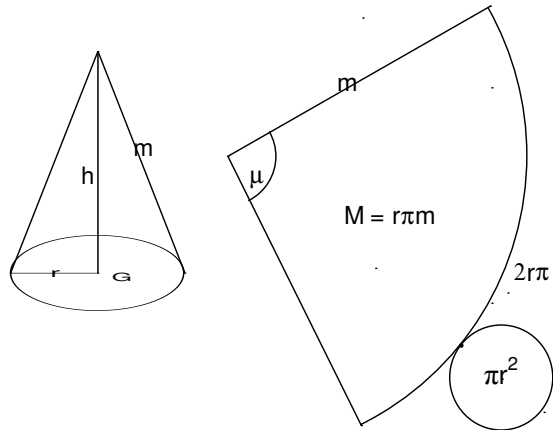
Volumen $V = \frac{1}{3}$ Grundfläche G mal Höhe h



$V_{\text{Pyramide}} = \frac{1}{3} \cdot G \cdot h$

Oberfläche $O_{\text{Pyramide}} = G + M$

Kegel:



Volumen $V = \frac{1}{3}$ Grundfläche G mal Höhe h

$V_{\text{Kegel}} = \frac{1}{3} \cdot G \cdot h = \frac{1}{3} r^2 \pi h$

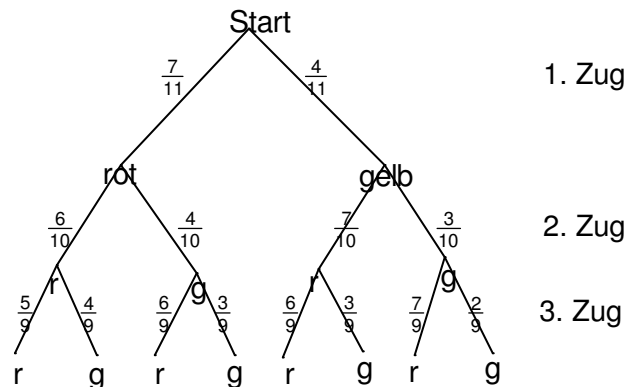
Oberfläche $O_{\text{Kegel}} = G + M = r^2 \pi + r \pi m$

$\mu = \frac{r}{m} \cdot 360^\circ$

Baumdiagramme, Pfadregeln:

Ein mehrstufiges Zufallsexperiment kann durch ein Baumdiagramm veranschaulicht werden.

Beispiel: Aus einer Tüte mit 7 roten und 4 gelben Gummibärchen werden 3 Gummibärchen ohne Zurücklegen gezogen:



Es gibt 8 mögliche Ergebnisse, nämlich {rrr, rrg, rgr, rgg, grr, grg, ggr, ggg}
 Beachte: Die einzelnen Ergebnisse sind nicht alle gleich wahrscheinlich!

Die Wahrscheinlichkeit beim 1. Zug ein rotes Gummibärchen zu erhalten beträgt $\frac{7}{11}$, da insgesamt 11 Bärchen in der Tüte sind; 7 davon sind rot. Alle Zweige des Baumdiagramms werden mit den entsprechenden Wahrscheinlichkeiten beschriftet. Beachte dabei, dass die Summe der Wahrscheinlichkeiten an Zweigen, die am gleichen Punkt beginnen, stets 1 (= 100 %) ergibt.

z. B. $\frac{6}{10} + \frac{4}{10} = \frac{10}{10} = 1$

Die Wahrscheinlichkeiten bestimmter Ereignisse lassen sich mit Hilfe der **Pfadregeln** berechnen:

1. Pfadregel: Die Wahrscheinlichkeit eines Ergebnisses ist gleich dem **Produkt** der Wahrscheinlichkeiten, auf dem (Gesamt-)Pfad, der vom Start zu diesem Ergebnis führt.

2. Pfadregel: Gehören zu einem Ereignis mehrere Ergebnisse, so werden die Wahrscheinlichkeiten der einzelnen Ergebnisse **addiert**.

1. Beispiel: Die Wahrscheinlichkeit für das Ereignis „3 rote Bärchen werden gezogen“ beträgt
 $P(3\text{ rote}) = P(rrr) = \frac{7}{11} \cdot \frac{6}{10} \cdot \frac{5}{9} = \frac{7}{33} \approx 21,2\%$;

2. Beispiel: Die Wahrscheinlichkeit für das Ereignis „genau 2 gelbe Bärchen werden gezogen“ ist
 $P(\text{genau 2 gelbe}) = P(rgg;grg;ggr) = \frac{7}{11} \cdot \frac{4}{10} \cdot \frac{3}{9} + \frac{4}{11} \cdot \frac{7}{10} \cdot \frac{3}{9} + \frac{4}{11} \cdot \frac{3}{10} \cdot \frac{7}{9} = 3 \cdot \frac{14}{165} = \frac{14}{55} \approx 25,5\%$.